DAFTAR JUDUL BUKU JURUSAN Sistem Informasi + T. Informasi
UNIVERSITAS SARI MULIA (JUDUL 73)

NO	EKS	NO. INVENTARIS	JUDUL BUKU	PENGARANG	TAHUN	CET / ED		PENERBIT	KOTA	ISBN	ASAL	KLASI FIKASI
1	1	9563/B/9/2017	Pemodelan Objek Dengan 3DS MAX 2014	Wahana Komputer	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5094-6	Beli	005.1
2	1	9803/B/10/2017	Automation, Production System, and Computer Integrated Manufacturing, 2nd ed.,	Groover, Mikell, P	2002	second edition		Prentice-Hall Internasional, Inc., New Jersey			beli (cetak)	670.42
3	1	9564/B/9/2017	Matlab	Naba	2009		ed.1	ANDI	Yogyaka	9	Beli	005.1
4	1	9464/B/9/2017	Belajar Mudah Riset Operasional	Noer	2010		ed.1	ANDI	Yogyaka	8	Beli	003
5	1	9565/B/9/2017	Java +CD	Abdul Kadir	2015			ANDI				
6	1	9566/B/9/2017	Bikin Game tanpa Coding Dengan Construct 2 + CD	Punto damar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5200-1	Beli	005.1
7	1	9470/B/9/2017	Bisnis	Ricky W. Griffin ; Ronald J. Ebert	2007	Jil.1	ed.8	Erlangga	Jakarta	978-979-015-680-7	Beli	650
8	1	9471/B/9/2017	Bisnis	Ricky W. Griffin ; Ronald J. Ebert	2007	Jil.2	ed.8	Erlangga	Jakarta	978-979-015-680-7	Beli	650
9	1	9567/B/9/2017	Buku Pemrograman Konsep Dan Implementasi struktur data Dengan C++	Lamhot Sitorus	2012		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3328-4	Beli	005.1
10	1	9568/B/9/2017	Buku Pemrograman Linier Metode & Problema	Dr.Ir.Thomas J.Kakiay ,M.Sc	2008		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-0283-9	Beli	005.1
11	1	9569/B/9/2017	Buku Pemrograman PHP dan Mysql langkah Demi Langkah +CD	Dr. Eng.R.H.Sianipar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5281-0	Beli	005.1
12	1	9463/B/9/2017	CAD SERIES : 3D CAD DRAWING DENGAN AUTOCAD	Wahana Komputer	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5171-4	Beli	005.1
13	1	9570/B/9/2017	Cara Mudah dan Cepat Belajar Pemrograman C#.Net	Adi Nugroho,ST,MM Si, dkk	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4077-0	Beli	005.1
14	1	9571/B/9/2017	Cara Mudah Membagun Sistem Informasi Menggunakan VB. NET Dan Komponen Dxperience + CD	Stefano ,S.Kom	2014		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4315-3	Beli	005.1
15	1	9476/B/9/2017	Computer Science : Suatu pengantar	Brookshear	2003		ed.7	Erlangga	Jakarta	979-741-009-9	Beli	004.165
16	1	9572/B/9/2017	Cd (BP)	Abdul Kadir	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	0	Beli	.005.1

17	1	9477/B/9/2017	Dasar-dasar, Desain, dan Implementasi DataBase Processing	Daviid M.Kroenke	2005	Jil.1	ed.9	Erlangga	Jakarta	979-741-912-6	Beli	005.1
18	1	9478/B/9/2017	Dasar-dasar, Desain, dan Implementasi DataBase Processing	Daviid M.Kroenke	2005	Jil.2	ed.9	Erlangga	Jakarta	979-781-826-8	Beli	005.1
19	1	9742/B/9/2017	Membahas Pemrograman Berorientasi Objek+CD	Abdul Kadir	2014		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4320-7	Beli	005.1
20	1	9573/B/9/2017	From Zero To a Pro:Pemrograman Aplikasi Android + CD	Abdul Kadir	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-2153-3	Beli	005.1
21	1	9574/B/9/2017	Jaringan syaraf tiruan dan Pemrograman Menggunakan Matlab	Drs.Jong Jek S.,M.Sc	2009		ed. 2	ANDI	Yogyaka	978-979-29-0493-2	Beli	005.1
22	1	9575/B/9/2017	Jaringan syaraf Tiruan Teori dan Aplikasi	,Ir	2006		ed.1	ANDI	Yogyaka	979-763-356-X	Beli	005.1
23	1	9576/B/9/2017	Java teori Algoritma Dan Aplikasi	Eng.R.H.Sianipar	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	2	Beli	005.1
24	1	9577/B/9/2017	Jquery,Belajar dari Studi Kasus+CD	Eng.R.H.Sianipar	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	7	Beli	006.7
25	1	9465/B/9/2017	Komputasi Fisika untuk Sains dan Teknik Menggunakan MATLAB + CD	Mada Sanjaya WS, Ph.D	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4135-7	Beli	005.1
26	1	9469/B/9/2017	Komunikasi Bisnis	Djoko Purwanto	2011			Erlangga	Jakarta	2	Beli	650
27	1	9578/B/9/2017	Konsep dan Pemrograman Graphical Interface Pada Game +CD	Andi Taru Nugroho N.W	2011		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-2770-2	Beli	005.1
28	1	9730/B/9/2017	Sendiri +CD	Huda	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	4	Beli	005.1
29	1	9473/B/9/2017	Manajemen Dalam Berbagai Perspektif	dkk	2012			Erlangga	Jakarta	4	Beli	650
30	1	9731/B/9/2017	Mastering Delphi XE	dkk	2011		ed.1	ANDI	Yogyaka	2	Beli	005.1
31	1	9729/B/9/2017	Menggunakan MATLAB dan CodeVisionAVR	Mada Sanjaya W.S.PH.d	2015		ed.1	ANDI	Yogyak arta	978-979-29-4541-6	Beli	005.1
32	1	9763/B/9/2017	MERENDER dengan V-RAY 2.0 SKETCH UP bagi pemula + CD	Budiyanto (Oui Levio)	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5289-6	Beli	006.6
33	1	9474/B/9/2017	80186/80188, 80286, 80386, 80486, Pentium, Pentium-pro : Arsitektur, Pemrograman, Antarmuka	Barry B. Brey	2002	Jil.1	ed.5	Erlangga	Jakarta	979-688-482-8	Beli	004.165
34	1	9475/B/9/2017	80186/80188, 80286, 80386, 80486, Pentium, Pentium-pro, dan Pentium II : Arsitektur, Pemrograman, Antarmuka	Barry B. Brey	2003	Jil.2	ed.5	Erlangga	Jakarta	979-688-483-6	Beli	004.165
35	1	9732/B/9/2017	Mudah Membuat Aplikasi Android + DVD	Stephanus Hermawan S	2011		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-2690-3	Beli	005.1
36	1	9733/B/9/2017	Membagun Aplikasi Bisnis Dengan Netbeans 7	Wahana Komputer	2012		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3096-2	Beli	005.1
37	1	9734/B/9/2017	Membangun Sistem Informasi Dengan Java Netbeants dan MYSQL	Wahana Komputer	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5168-4	**Beli**	005.1

38	1	9735/B/9/2017	Game 2 Dimensi Dengan Game Maker Studio	Wahana Komputer	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5093-9	Beli	005.1
39	1	9736/B/9/2017	Aplikasi Kreatif Dengan Visual Basic .NET 2013	Wahana Komputer	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5119-6	Beli	005.1
40	1	9737/B/9/2017	Panduan Lengkap Pemrograman Android	Zamrony P.Juhara	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	6	Beli	005.1
41	1	9738/B/9/2017	Panduan Mudah Pengembangan Google Map Android +CD	Yusuf Mufti	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4608-6	Beli	005.1
42	1	9739/B/9/2017	Panduan Praktis Delphi 2009	Komputer	2009		ed.1	ANDI	Yogyaka	4	Beli	005.1
43	1	9740/B/9/2017	Panduan Praktis Membuat Robot Cerdas Menggunakan Arduino dan matlab+CD	Mada Sanjaya W.S.PH.d	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5182-0	Beli	005.1
44	1	9741/B/9/2017	Pengembangan Rich Internet applications Melibatkan CCS Javascript dan PHP+CD HTML 5	Abdul Kadir	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3525-7	Beli	005.1
45	1	9743/B/9/2017	Pemrograman Game 3D Dengan directx	Zamrony P.Juhara	2011		ed.1	ANDI	Yogyaka	7	Beli	005.1
46	1	9744/B/9/2017	Pemrograman Java Tingkat lanjut+CD	Agus Kurniawan	2014		ed.1	ANDI	Yogyaka	4	Beli	005.1
47	1	9745/B/9/2017	+CD	R.H. Sianipar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	3	Beli	005.1
48	1	9746/B/9/2017	Penyelesaian +CD	R.H. Sianipar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	3	Beli	005.1
49	1	9747/B/9/2017	Pemrograman Mikrokontroler AT89S51 Dengan C/C++ Dan Assembler+CD	Tim Lab Mikroprosesor	2007		ed.1	ANDI	Yogyaka	979-763-649-6	Beli	005.1
50	1	9481/B/9/2017	Berat	Palar	2012	cet.4		Rineka Cipta	Jakarta	6	Beli	304.28
51	1	9748/B/9/2017	Visual dan Interaktif Menggunakan Raptor (+CD)	Abdul Kadir	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3524-0	Beli	005.1
52	1	9466/B/9/2017	Rangkaian Listrik	Cekmas Cekdin	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	4	Beli	621.31
53	1	9749/B/9/2017	Rekayasa Perangkat Lunak yang Dinamis dengan Global Extreme Proggrameming	Ridi Ferdiana	2012		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-2312-4	Beli	005.1
54	1	9750/B/9/2017	Recognitition Menggunakan Matlab dan Arduino+CD	Mada Sanjaya W.S.PH.d	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5182-0	Beli	005.1
55	1	9751/B/9/2017	Rpg Maker Deleoping Series Membuat Game dengan RPG Maker VX+CD	Hamsyah Musthofa	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5114-1	Beli	005.1
56	1	9480/B/9/2017	Schaum's Outlines : Dasar-dasar Database Relasional	Toledo,Ph.D, ; Pauline K. Cushman, Ph.D	1999			Erlangga	Jakarta	978-979-015-434-6	Beli	006.1
57	1	9479/B/9/2017	Seluk Beluk Database Relasional	Mark Whitehorn ; Bill Marklyn	2003		ed.2	Erlangga	Jakarta	979-688-751-7	Beli	005.1
58	1	9752/B/9/2017	+CD	R.H. Sianipar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	8	Beli	005.12
59	1	9483/B/9/2017	Sisrem Informasi Geografis dengan Quantum GIS+CD	Eko Budiyanto	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5318-3	Beli	005.1

60	1	9753/B/9/2017	Soal dan Penyelesaian Struktur Data Dengan Java+CD	R.H. Sianipar	2014		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4547-8	Beli	005.1
61	1	9754/B/9/2017	Soal dan Penyelesaian Visual C++ +CD	R.H.Sianipar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	2	Beli	006.1
62	1	9472/B/9/2017	Perangkat Lunak)	Ian Sommerville	2003	Jil1	ed.6	Erlangga	Jakarta	979-688-946-3	Beli	005.1
63	1	9467/B/9/2017	Solusi Elemen Hingga Berbasis Mathcad	Yerri Susatio	2007		ed.1	ANDI	Yogyaka	979-763-556-2	Beli	620.001
64	1	9755/B/9/2017	Step by Step Delphi 2010 Programming	Komputer	2010		ed.1	ANDI	Yogyaka	9	Beli	005.1
65	1	9756/B/9/2017	Struktur data C++ Dengan Pemrograman Generik +CD	R.H. Sianipar	2015		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-4751-9	Beli	005.1
66	1	9758/B/9/2017	Teknik Pemrograman dan Multithreading Pada Mikrokontroler+CD	Sulhan Setiawan	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5178-3	Beli	005.1
67	1	9482/B/9/2017	Teknik Sampling Untuk Survey & Eksperimen	Prof. J. Supranto, M.A.,APU	2007	cet.4		Rineka Cipta	Jakarta	979-518-314-1	Beli	001.42
68	1	9468/B/9/2017	Teori dan Aplikasi Metode Elemen Hingga	Dr. Prabuono Buyung Kosasih	2012		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3183-9	Beli	620.001
69	1	9759/B/9/2017	Teori Dan Aplikasi Pengolahan Citra (+CD)	Abdul Kadir dan Adhi Susanto	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3430-4	Beli	005'1
70	1	9760/B/9/2017	Teori dan aplikasi struktur data Menggunakan C++ +CD	Abdul kadir	2013		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-3209-6	Beli	005.1
71	1	9761/B/9/2017	The art Of assembly Language Konsep dan Aplikasi Bahasa Assebly	Tintin Chandra	2008		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-0640-0	Beli	005.1
72	1	9762/B/9/2017	Trik Membuat Software Bot Dengan Visual Basic.NET	Ir.Hartoto	2016		ed.1	ANDI	Yogyaka	978-979-29-5305-3	Beli	005.1
73	1	9484/B/9/2017	Tutorial 5 Hari Membuat 3D Modeling dengan 3DS MAX 2010	Wahana Komputer	2010			ANDI	Yogyaka	978-979-29-1617-1	Beli	005.1
	73		Computer Vision - A Modern Approach									
			Computer and Information Security									
			Computer Vision: Algorithms and									
			Computer Science and Applications									
			Computer Science Handbook, Seco									
			2004 Computer Science Handbook									
			Computer Vision - A Modern Approach									
			Modern Computer Algebra									
			Computer Vision and Applications									
			9.78047E+12									
			Human-Computer Interaction: An Empirical Research Perspective									

			Computer Security - ESORICS 2011: 16th European Symposium on Research in Computer Security, Leuven, Belgium, September 12-14, 2011. Proceedings									
			Computer Vision Metrics Survey									
			2014 Computer Vision Metrics go									
			Computer Science Handbook, Second									
			Computer Vision: Detection, Recognition and Reconstruction (Studies in Computational Intelligence, 285)									
			2000 Mathematics and computer s									
			2008 Computer Vision Algorithms									
			2009 3D Computer Vision Efficie									
			Writing for Computer Science									
			Computer Safety, Reliability, and Security: 30th International Conference, SAFECOMP 2011, Naples, Italy,									
			An Introduction to 3D Computer Vision									
			2009 Computer Security ESORICS									
			2016 Computer and Information S									
			2008 Computer Security ESORICS									
			2016 Intelligent Computer Mathe									
			Writing for Computer Science									
			Encyclopedia Of Human Computer									
			2010 Computer Security ESORICS									
			Computer Architecture: A Quantitative									
			Architectures for Computer Vision									
			Machine Learning in Computer Vision									
			Guide to the Software Engineering Body of Knowledge Version 3.0 (SWEBOK									
			2005 Analyzing Computer System									
			2010 Computer Science Logic 24t									
			2004 X Agoston Computer Graphic									
			2013 Computer Organization and									
			Human-computer interaction.									
			Foundations of Computer Science									
			2005 Computer Security ESORICS									
			Computer Systems A Programmer's									

			Elements of Computer Security (Undergraduate Topics in Computer									
			2014 3rd-Writing for computer s									
			Geometry for Computer Graphics: Formulae, Examples and Proofs									
			Texts in Theroretical Computer									
			Nixon									
			Understanding Computer Simulation									
			2005 X Agoston Computer Graphic									
			Computer-enhanced and Mobile-assisted Language Learning									
			Computer Science Research and Technology. Vol. 2									
			2010 Computer Network Security									
			Writing for Computer Science									
			Guide to Teaching Computer Science: An Activity-Based Approach									
			2011 Mathematics for Computer S									
			Securing the Cloud Cloud Computer									
			Computer Vision for the Web									
			2004 Computer systems theory, t									
			Computer Forensics : Computer Crime Scene Investigation									
			Computer Ethics: A Case-Based									
			Computer Science Education Research									
			DK2950									
			The Ethics of Computer Games									
			2003 Robust Computer Vision The									
			1997 Fundamentals to Computer V									
			Human computer Interaction And Management Information Systems: Foundations (Advances in Management									
			LOGIC IN COMPUTER SCIENCE: Modelling and Reasoning about Systems									
			Software Engineering Competency									
			Vector Analysis for Computer Graphics									
			2010 X Mathematics for Computer									
			The Ethics of Computer Games									

			Computer network technologies and									
			How to Hack Computers: how to hack computers, hacking for beginners, penetration testing, hacking for dummies, computer security, computer hacking, hacking techniques, network									
			2017_Book_AnIntroductionToMachineLearnin									
			2017_Book_ConciseGuideToSoftwareEngineer									
			2017_Book_EyeTrackingMethodology									
			2017_Book_FoundationsOfProgrammingLangua									
			2017_Book_GuideToCompetitiveProgramming									
			2017_Book_GuideToComputerNetworkSecurity									
			2017_Book_GuideToScientificComputingInC									
			2017_Book_IntroductionToArtificialIntell									
			2017_Book_IntroductionToDataScience									
			2017_Book_TheDataScienceDesignManual									
			2018_Book_AnalysisForComputerScientists									
			2018_Book_FundamentalsOfBusinessProcessM									
			2018_Book_FundamentalsOfJavaProgramming									
			2018_Book_IntroductionToDeepLearning									
			2018_Book_IntroductionToParallelComputin									
			2018_Book_IntroductoryComputerForensics									
			2018_Book_LogicalFoundationsOfCyber-Phys									
			2018_Book_NeuralNetworksAndDeepLearning									
			2018_Book_ProbabilityAndStatisticsForCom									
			2018_Book_SystemsProgrammingInUnixLinux									
	1	andi	Sistem Operasi Cloud Computing Dengan Windows Azure									
			tumblr. Blog, Social Network, &									
			Tips Membuat Website Tanpa Coding dan Langsung Online									
			Text Mining, Analisis MedSos, Kekuatan Brand Dan Intelijen Di Internet									
			Mudah Belajar Mikrotik Menggunakan Metode Virtualisasi									
			Kupas Tuntas Bermacam Aplikasi Generasi Cloud Computing									
			Buku Pintar Virtualisasi									

			Machine Learning and Computational									
			Pemrograman PHP Dan MySQL Untuk									
			Konsep Grafika Komputer									
			Mudah Membuat Game Adventure Menggunakan Adobe Flash CS 6									
			Membongkar Misteri Adobe Photoshop									
			Panduan Praktis Pemrograman Robot Vision Menggunakan Matlab Dan :Ide									
			Membangun Infrastruktur Komputasi Awan Privat Menggunakan Ubuntu									
			Konsep Dan Implementasi Jaringan Dengan Linux Ubuntu									
			Belajar Mudah: Konfigurasi Routerboard Mikrotik RB-750									
			Tips Dan Trik Otomatisasi Perangkat Jaringan (Shell Script)									
			Wireless Networking: Panduan Lengkap Membangun Jaringan Wireless Tanpa									
			Top Tips & Trik : Optimalisasi Jaringan Komputer Kabel & Nirkabel									
			Belajar Kilat : Computer Networking									
			Network Hacking Dengan Linux									
			Cepat Dan Mudah Membangun Sistem Jaringan Komputer									
			Kompilasi Proyek Kriptografi Dengan Visual Basic. Net + cd									
			Mudah Membangun Jaringan Wireless Untuk Pemula									
			Konsep Dan Implementasi Jaringan Menggunakan Windows Server 2012									
			Merancang Bangun Dan Menkonfigurasi Jaringan WAN Dengan Packet Tracer									
			Membangun Sistem Jaringan Komputer Untuk Pemula									
			Teknologi Komunikasi Data Modern									
			Network Forensics: Panduan Analisis Dan Investigasi Paket Data Jaringan Menggunakan Wireshark (+CD)									

			Solusi Cerdas Menguasai Internetworking Packet Tracer									
			Panduan Lengkap: Membangun Sendiri Sistem Jaringan Komputer									
			Tips Dan Trik RPG Maker VX ACE									
			Cara Mudah Membangun Sistem Informasi menggunakan VB. NET dan Komponen DXPERIENCE+cd									
			Kodu, Panduan Mudah Dan Menyenangkan Belajar Pemrograman									
			Membangun Aplikasi Database Dengan Visual Basic 2012									
			Shortcourse Series : Visual Basic 2010 Programming									
			Panduan Aplikatif Dan Solusi: Membuat Aplikasi Kreatif Dengan Visual Basic. Net									
			Pemrograman Mikrokontroler dengan									
			Step By Step Menjadi Programmer									
			Cara Mudah Dan Cepat Belajar Pemrograman C#.Net									
			Panduan Aplikatif Dan Solusi: Pemodelan Objek Dengan 3ds Max 2014									
			Panduan Aplikatif dan Solusi: Membangun Sistem Informasi dengan									
			Shortcourse Series : Visual Basic 2012 Programming									
			Rekayasa Perangkat Lunak Yang Dinamis Dengan Global Extreme Programming									